





職人さんが一つ一つ手作業で製作の打ち合わせの様子。



数種類のポーズ案の中からメインで使用する キャラクターのポーズを決定しています。



水鳥ここんのモデルとなった下駄「KOKON」。



沢山の素敵な下駄が展示されていました。



左から島田さん、和田さん、渡邉准教授。 この日がキャラクターの初お披露目でした。

「KOKON」と同じURUSHIシリーズの下駄。



ギフトショーにて。げたのみずとりブース。



株式会社 水鳥工業(ミズトリコウギョウ)

「心地よく生きる。」

昭和12年創業からずっと静岡市の地場産業である「はきもの作り」に 携わってきました。

履き心地の良い下駄づくりから、皆様の健康的な毎日と心はずむ 暮らしに一役かうことが出来たら嬉しいです。

〒420-0876 静岡市葵区平和1丁目18番22号 TEL 054-271-6787



mizutori七間町ショールーム (静岡市葵区七間町)



NEWS LETTER 「はらべこ新宿食い道楽」と (株)水鳥工業209099ポ

下駄は日本の風土に合った美しい文化であり、同社の"世界中の方にもっと下駄を知ってほしい"との願いから、 本学どの連携により、自社商品の認知度・イメージアップを商品キャラクターのデザインとマンガ制作で目指します。 本学では、コンテンツデザイン領域デザイン表現研究室の渡邉哲意准教授と大学院生、学部生がこの協定に参画します。



メディア・造形研究科 修士課程 和田歩美 さん

愛される子を作ろうと思った

キャラをつくるときに一番考えたの は、今回の「KOKON」というフラッグシッ プモデルのイメージを壊さずに絵を描く ことでした。値段的なこと、水鳥工業の下 駄のイメージがあるので、そこも考慮しな いといけない。清楚でだけど子供っぽく なりすぎないイメージ。いろいろなパター ンを出して、幅広い人に愛されるキャラに しようと。先方からの要望は「下駄が美 しく見えて、可愛らしく見えること」。顔だ けでも10パターンぐらい、服装もかなり のパターンを出しました。各パーツで考え て、最終的に集約させてできたのが「水 鳥ここん」です。スカートの丈の長さ、服 の配色、単調に見えないようなアシンメト リーの構図、水鳥工業のイメージカラー 「赤|をポイントで入れたりと渾身のキャ ラクターを作ることができました。



コンテンツデザイン領域 デザイン表現研究室 渡邉哲意 准教授

画の良さを立証したい

最初、静岡で「おとぎちゃん」という刃 物屋さんが擬人化プロジェクトをつかっ てキャラクターをつくっているのを知りま した。静岡ではさらに、「だもんで5」とい うイケメンキャラで観光PRやったりして いて。ぼくも新宿の歌舞伎町でそういっ たことをやっていたので流れはわかりま す。今回の話をもらったときにキャラをつ くって終わりじゃなくて、あらゆるメディ アを使って発信していくことがコンテン ツデザインだと思いました。キャラを描く だけじゃなくて、漫画もいいな、とも思っ たり。大学院の研究的にも、キャラが描か れてから社会にどう作用するかも研究材 料になると思いました。そこで漫画の良さ も立証したい。そんな想いがあって、今回 企業としっかり連携を組むことができま したし、そういった動きは前代未聞だっ たんです。



株式会社水鳥工業 企画·営業 島田文美 さん

既成概念にとらわれない下駄屋を目指して

渡邉先生は宝塚大学在学時代の恩師で、学生時代からお世話になっていました。卒業後、一社を経て地元静岡で 80年の歴史がある下駄屋に就職して、企画営業を担当しています。今静岡では萌えキャラが多く存在して、企業もそれ をPR活動にしているケースが多いのです。弊社も若年層と海外に向けて、なにか仕掛けていこうと思ったのが今回の 宝塚大学とのコラボ企画の発端です。宝塚大学には絵が描け漫画を描ける人材が多くいて、今回は和田さんにお願い しました。単純に水鳥工業の看板娘をつくるより、ある商品のキャラクターを擬人化して出て来る方がストーリーがつ きやすいと思い、今回漆塗りを施したフラッグシップモデル「KOKON」を採用しました。20万円する高価な下駄です。 会津若松の漆メーカーさんにお願いし、日本の伝統文化を扱える会社なんだというPRと、フラッグシップをフックに商 品を見てもらえる可能性を作りたかったのです。